

MOCHAMMAD AL MIZAN YA HAFIDL

D3 Teknologi Informasi
Fakultas Vokasi ‘2025

+6285 9775 73788
yalmizan@gmail.com

instagram :
@mizanyf

RINGKASAN

Mahasiswa D3 Teknologi Informasi Universitas Brawijaya yang berfokus pada pengembangan aplikasi mobile menggunakan Flutter dan Dart, serta memiliki minat dalam pengembangan frontend web. Memiliki pengalaman membangun proyek aplikasi pribadi, mengintegrasikan API, dan merancang antarmuka pengguna yang modern dan intuitif. Selain bidang pemrograman, memiliki minat dan pengalaman dalam desain grafis, fotografi, serta videografi. Terus mengembangkan keterampilan teknis dan kreativitas untuk menghasilkan produk digital yang fungsional, menarik, dan berorientasi pada pengalaman pengguna.

PENGALAMAN KERJA / MAGANG

Marketing & Social Media Specialist - JKT Printing

Oktober 2023 - April 2024

- Mengambil foto maupun video produk percetakan
- Mengedit hasil foto maupun video untuk video promosi
- Mengelola sosial media untuk kebutuhan marketing
- Desain packaging, banner, & undangan

Marketing & Social Media Specialist - GoGieGu Steak

November 2025 - Februari 2026

- Mengambil foto maupun video produk makanan
- Mengedit hasil foto maupun video untuk video promosi
- Mengelola sosial media untuk kebutuhan marketing
- Desain menu, banner, feeds, id card, dll

PENDIDIKAN

SMK National Media Center Malang

2022 - 2025

Desain Komunikasi Visual | Nilai Rata - Rata : 86.10

Universitas Brawijaya

2025 - Sekarang

Fakultas Vokasi - Teknologi Informasi
IPK : 4.00 / 4.00 (Semester 1)

- **Subjek yang Relevan: Teknologi Informasi,** Dasar Teknologi Informasi, Matematika Komputasi, Organisasi Dan Arsitektur Komputer, Rekayasa Perangkat Lunak, Pemrograman Dasar.

IPK : 4.00 / 4.00 (Semester 2)

- **Subjek yang Relevan: Teknologi Informasi,** Frontend Development (React), Backend Development (Laravel), Database Management (MySQL), Web Hosting dan Deployment.

PENGALAMAN ORGANISASI

Kung Rolling **2022 - 2024**
Organisasi Film SMK National Media Center

- Ketika baru masuk organisasi, saya berperan sebagai Gaffer yang bertugas mengatur penggunaan sumber cahaya buatan dan alami untuk tujuan menerangi area shoot video maupun membentuk estetika serta menciptakan suasana.
- Saya juga pernah berperan menjadi Sound Director yang bertugas memonitor, mengatur leveling, dan mixing secara langsung.
- Ketika memasuki masa kelas 12, saya pernah berperan sebagai DOP yang bertanggung jawab atas visual film, mengatur komposisi gambar, pergerakan, dan pencahayaan melalui pengaturan kamera, serta mengambil video sesuai arahan sutradara

PENGALAMAN KEPANITIAAN

CREANOMIC 2025 **Oktober 2025**
DDM PIT

- Membuat desain feeds maupun kebutuhan lainnya dari event CREANOMIC.
- Memdokumentasi seluruh rangkaian acara baik foto atau video.
- Mengarsipkan dan menyerahkan hasil dokumentasi kepada panitia inti.

ENGLISH CLUB VOKASI UB **Oktober 2026**
SOCIAL MEDIA NETWORKING

- Membuat desain feeds maupun kebutuhan lainnya dari event ENGLISH CLUB.
- Memdokumentasi seluruh rangkaian acara baik foto atau video.
- Mengarsipkan dan menyerahkan hasil dokumentasi kepada panitia inti.

SERTIFIKAT

Sertifikat Magang JKT Printing **2023-2024**

- Saya telah berhasil menyelesaikan Praktik Kerja Lapangan (PKL) pada perusahaan JKT Printing selama 7 Bulan dengan yang hasil “Sangat Baik”. Melalui program ini saya dapat belajar banyak tentang dunia marketing dan sosial media.

Sertifikat Juara 1 Lomba Film Pendek Pelangi Nusantara 2023 **2023**

- Saya berhasil menjuarai lomba film pendek kategori pelajar tingkat kota dalam rangka memperingati hari ulang tahun Kota Malang ke-109. Lomba ini selenggarakan oleh Bapak Drs. H. Sutiaji selaku Walikota Malang saat itu.

Sertifikat Juara 1 Lomba Video Dokumenter ABM Journalist Festival #8 **2024**

- Saya berhasil menjuarai lomba video dokumenter kategori pelajar/mahasiswa tingkat kota-kabupaten bertemakan “improve you mental health for better life” yang merupakan acara tahunan yang diselenggarakan oleh Sekolah Tinggi Ilmu Ekonomi Malangkucecwara.

Sertifikat Juara 1 Lomba Video Edukasi Nasional USK PHARMACY FAIR **2022**

- Saya berhasil menjuarai lomba video edukasi kategori pelajar/mahasiswa tingkat nasional bertemakan “Empowered Pharmacist Empowered Revolution” yang diselenggarakan oleh Universitas Syiah Kuala

SERTIFIKASI INTERNASIONAL

Siswa Tersertifikasi Gemini — Google for Education **2026-2029**

- Memperoleh sertifikasi dalam program Gemini Student pada kategori Technology, yang mendukung pengenalan dan pemanfaatan teknologi kecerdasan buatan (AI) untuk menunjang proses pembelajaran dan produktivitas digital.

Google Ads Apps — Google Ads **2025-2026**

- Memperoleh sertifikasi pada bidang periklanan aplikasi digital yang mencakup pemahaman dasar strategi promosi aplikasi, pengelolaan kampanye iklan, serta upaya menjangkau audiens yang relevan melalui platform Google Ads.

KOMPETENSI INTI

Soft Skill : Berpikir Kritis, Pemecahan Masalah, Manajemen Waktu, Adaptabilitas, Komunikasi, Kerja Sama Tim, dan Pengambilan Keputusan.

Hard Skill : **Flutter, Dart, React.js, Next.js, TypeScript, JavaScript, HTML, CSS, Laravel, PHP, Express.js, MySQL, MariaDB, Integrasi REST API, UI/UX Design, Desain Grafis, Fotografi, Videografi, dan Video Editing.**

Alat : Visual Studio Code, Android Studio, Git, GitHub, Figma, Canva, CapCut, Microsoft Word, dan Microsoft Excel.

PROYEK

MoneFlo — Aplikasi Pencatatan Keuangan Organisasi *React.js, Laravel, Supabase*

- Mengembangkan aplikasi pencatatan keuangan organisasi untuk mengelola pemasukan dan pengeluaran secara terstruktur.
- Merancang dashboard untuk menampilkan ringkasan keuangan dan visualisasi data.
- Mengintegrasikan frontend dengan backend dan layanan database untuk mendukung pengelolaan data keuangan.

DinoyoCraft — Website Admin E-Commerce *Next.js, Express .js*

- Mengembangkan antarmuka admin untuk platform e-commerce produk keramik dan wisata edukasi.
- Merancang dashboard untuk mendukung pengelolaan produk dan kebutuhan administrasi platform.

MZ Photobooth — Aplikasi Photobooth *Flutter, Dart*

- Mengembangkan aplikasi photobooth berbasis lokal dengan fitur sesi foto, pemilihan frame, filter, dan penyimpanan hasil foto.
- Merancang antarmuka minimalis yang berfokus pada kemudahan penggunaan.

WeatherMe — Aplikasi Cuaca *Flutter, Dart, Weather API*

- Mengembangkan aplikasi cuaca menggunakan Flutter dengan integrasi API untuk mengambil dan menampilkan informasi cuaca.
- Merancang tampilan yang sederhana, informatif, dan mudah digunakan.

MZ Fly — Game Flying Bird *Flutter, Dart, Flame*

- Mengembangkan game 2D bergaya arcade dengan mekanisme mengendalikan burung untuk menghindari rintangan.
- Mengimplementasikan elemen visual dan mekanisme permainan menggunakan framework Flame.